

City Greenymizer

VISION VIRTUAL REALITY

Eine App für Bürger:innen-
beteiligung, um sich eine grüne
Stadt zu erträumen, zu planen und
zu verstehen.

gestalten

beteiligen

lernen



An aerial photograph of a modern building with a green roof. The building has a curved walkway and a small white structure on the roof. The surrounding area is lush with greenery and trees.

Die Challenge

**Wie kann eine VR App in der Stadtplanung helfen, um kreativ
Bürger:innen einzubeziehen und Ideen auszutauschen?**

Was bietet Virtual Reality?

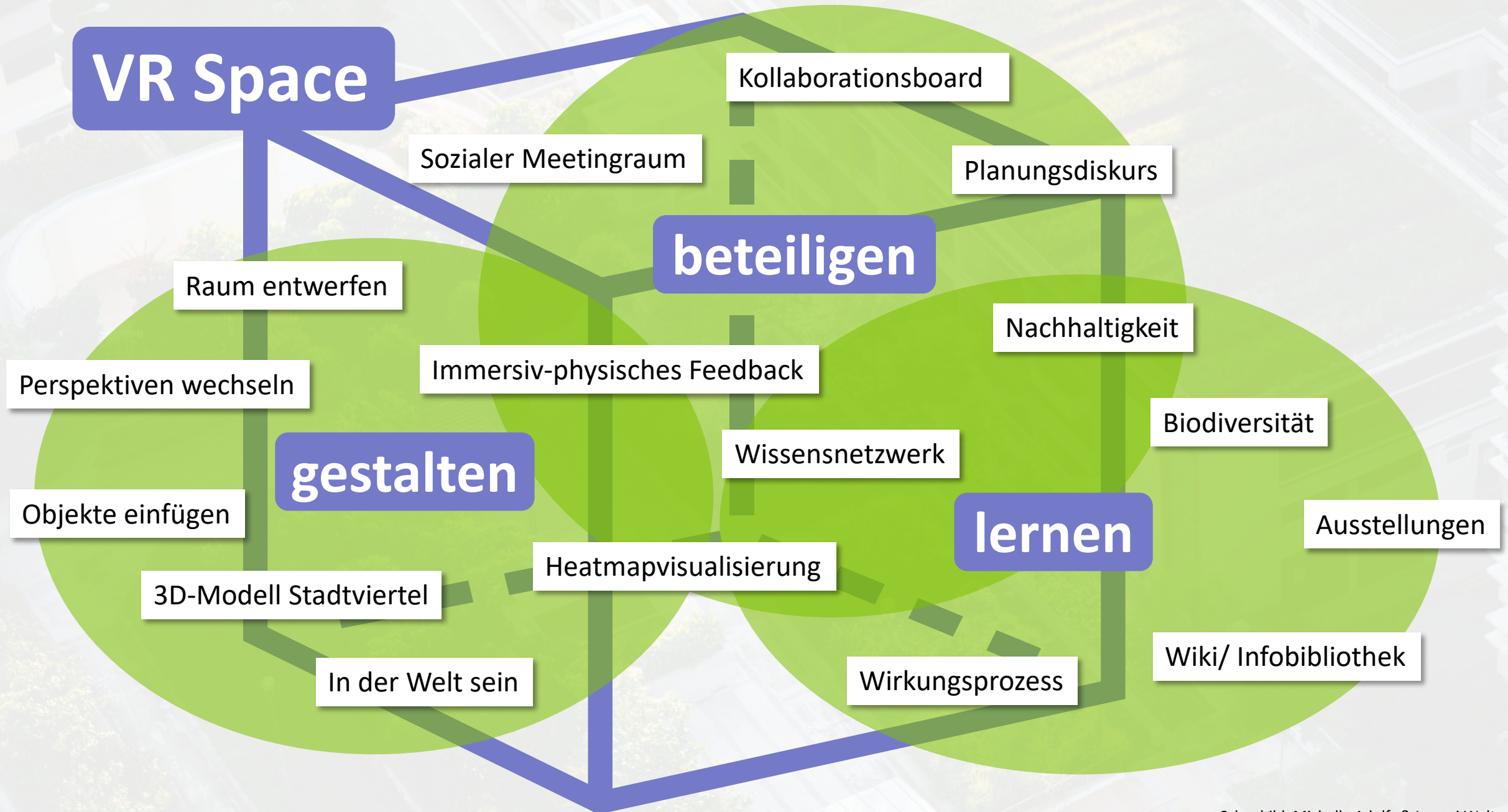
Annahmen

- VR bietet **Freiraum für kreative Modelle**
- VR kann ein **sozialer Raum** sein
- VR kann **Daten begreifbar visualisieren**
- VR bietet **spielerisch Information** an



VR Entwicklungsziele

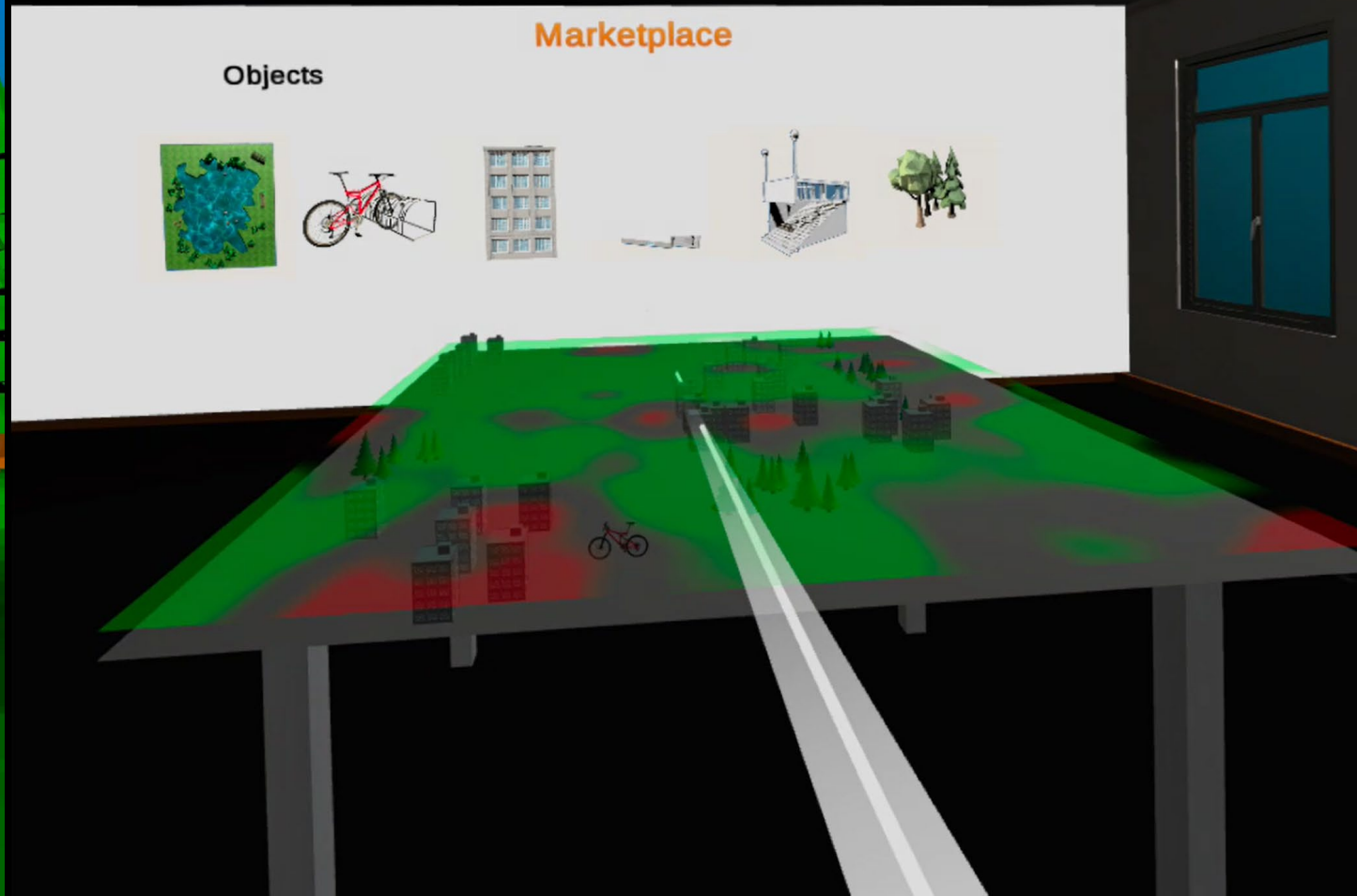
- **Bürger:innen einbeziehen in die Gestaltung** mit 3D-Konzepten
- **Auswirkungen der Nutzer:innen-Aktion zeigen (data-driven feedback)**
- **Demokratische Prozesse stärken:** Feedback/Input für die Planung
- **Informieren** über Zusammenhänge für Nachhaltigkeit/ Lebensqualität



VR Prototyp



Gestalten mit Objekten und
Eintauchen in den Stadtplan
als erster Test...



Ausblick

Wir stellen unsere Vision zur Diskussion und laden zum Mitplanen ein...

Greenymizer VR Team 2021

Concept, Development, Idea, Discussion

Michelle Adolfs	<i>media artist/ educationalist - Mediendidaktik, UX</i>
Marita Metzler	<i>research scientist - VR Entwicklung</i>
Pooja Verma	<i>research scientist - VR Entwicklung</i>
Prof. Dr. Ismeni Walter	<i>science journalist - Nachhaltigkeit und Medien</i>